|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Historia de Usuario | | |
| **Número:**13 | **Nombre Historia de Usuario: Lista de Juegos de Preguntas y Respuestas** | |
| **Modificación de Historia de Usuario Número: Ninguna** | | |
| **Prioridad en Negocio:** Media | | **Riesgo en Desarrollo:** Medio |
| **Usuario:** Usuario, Administrador. | |  |
| **Descripción:** Cuando el usuario dese ver los Juegos de Preguntas y Respuestas creados en su campaña aparecer un listado de estos juegos.  En la interfaz el usuario podrá observar el nombre del juego y la cantidad de preguntas. En la columna opciones aparecen tres botones:  : Muestra el juego como se vería en una interfaz de móvil.  : Permite al usuario editar el Juego y se pasa a la Historia de Usuario “Crear o Editar un Juego de Preguntas y Respuestas”.  : Elimina el Juego, antes de eliminar aparece el dialogo de Si/No “Usted desea eliminar el juego <Titulo de Juego>”. Si el usuario dice Si entonces se eliminara he inmediatamente desaparece de la lista.  El editor de Buscar: permite filtrar los juegos que aparecen en la página. La cantidad máxima de juegos que aparecerán es de 5 y solo se podrán tener dos páginas. La cantidad máxima de campañas que se pueden crear por juegos es 10. | | |
| **Observaciones: Ninguna** | | |
| **Prototipo de interfaz** | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Prueba de Aceptación HU Lista de Juegos de Preguntas y Respuestas** | | | |
| Prueba | Dado | Cuando | Entonces |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Historia de Usuario | | |
| **Número:**15 | **Nombre Historia de Usuario:Editar juego de preguntas y respuestas** | |
| **Modificación de Historia de Usuario Número: Ninguna** | | |
| **Prioridad en Negocio:** Media | | **Riesgo en Desarrollo:** Medio | |
| **Usuario:** Usuario, Administrador. | |  | |
| **Descripción:** el usuario puede acceder a su listado de juegos(donde podrá crear alguno nuevo, editar o eliminarlo) | | |
| **Observaciones: No** Confirmado con el cliente. | | |
| **Prototipo de interfaz** | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Prueba de Aceptación HU Editar juego de preguntas y respuestas** | | | |
| Prueba | Dado | Cuando | Entonces |
| 1 | El apartado de editar juego | Al usuario hacer click sobre el botón de editar | Le saldrán los mismos paso que le salieron a la hora de crear el juego lo que esta vez ya estarán llenos los campos con los datos del juego y el usuario decidirá si realizar algún cambio o no |
| 2 | El apartado de editar juego | El usuario haya realizado alguna modificación debe de hacer click sobre el botón de Guardar | El sistema almacena los cambios realizados y mostrará un mensaje: “Sus cambios han sido guardado” |
| 3 | El apartado de editar juego | El usuario no realiza cambios y presiona cancelar. | El sistema re direcciona a la página de listado de juegos |